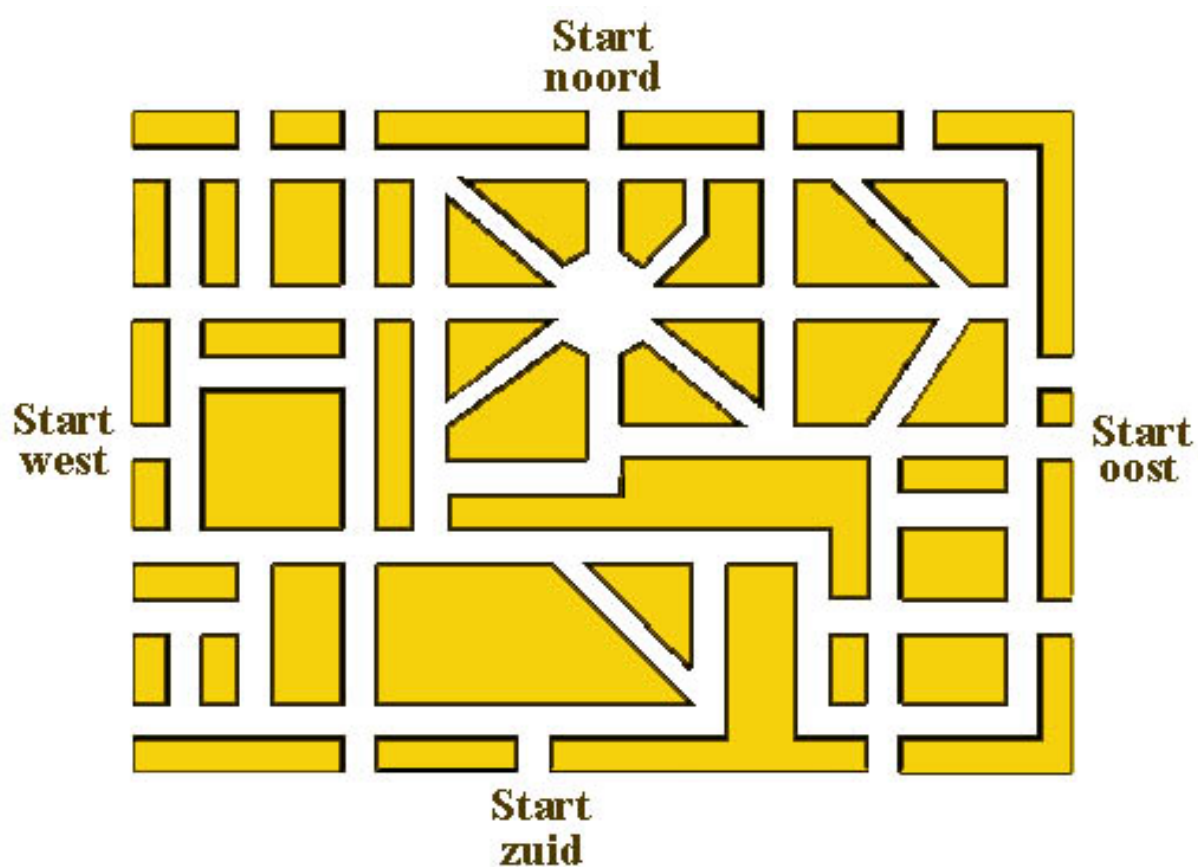
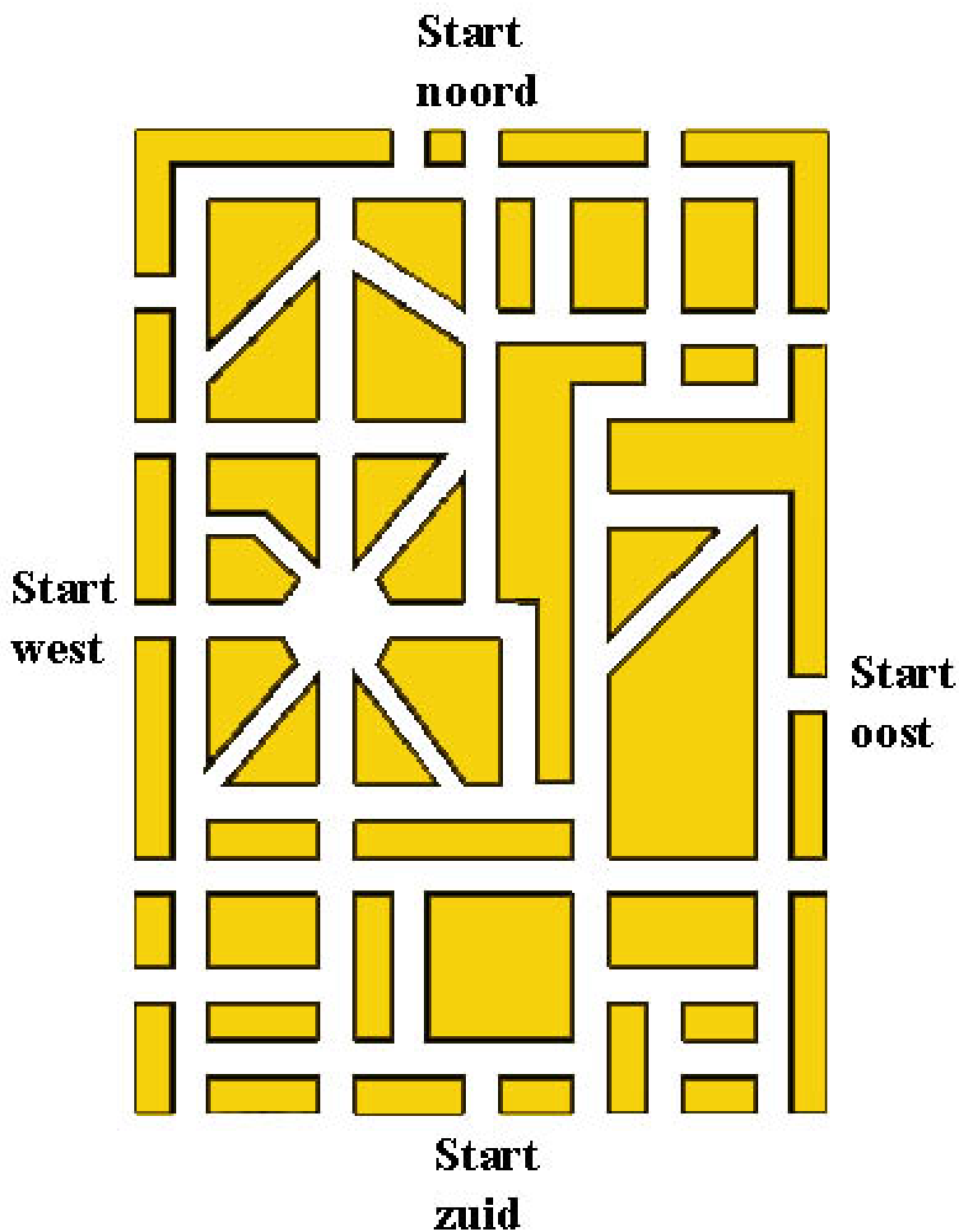


# Post: A1



Zie bijbehorende opgave.

# Post: A2



Zie bijbehorende opgave

# Post: A3

## **Schieten:**

Door 240 graden te schieten zie je het juiste bord met de windstreek. Ga hier vervolgens naar toe.

# Post: A4

## **Codeer-lint:**

Volg de opdracht die automatisch verschijnt, als je de materialen juist gebruikt.  
Let op: je hebt alle materialen nodig...

## **Post: A5**

**Je zit verkeerd!**

**Ga naar het zuiden toe om de  
route weer op te pikken**

# Post: B1

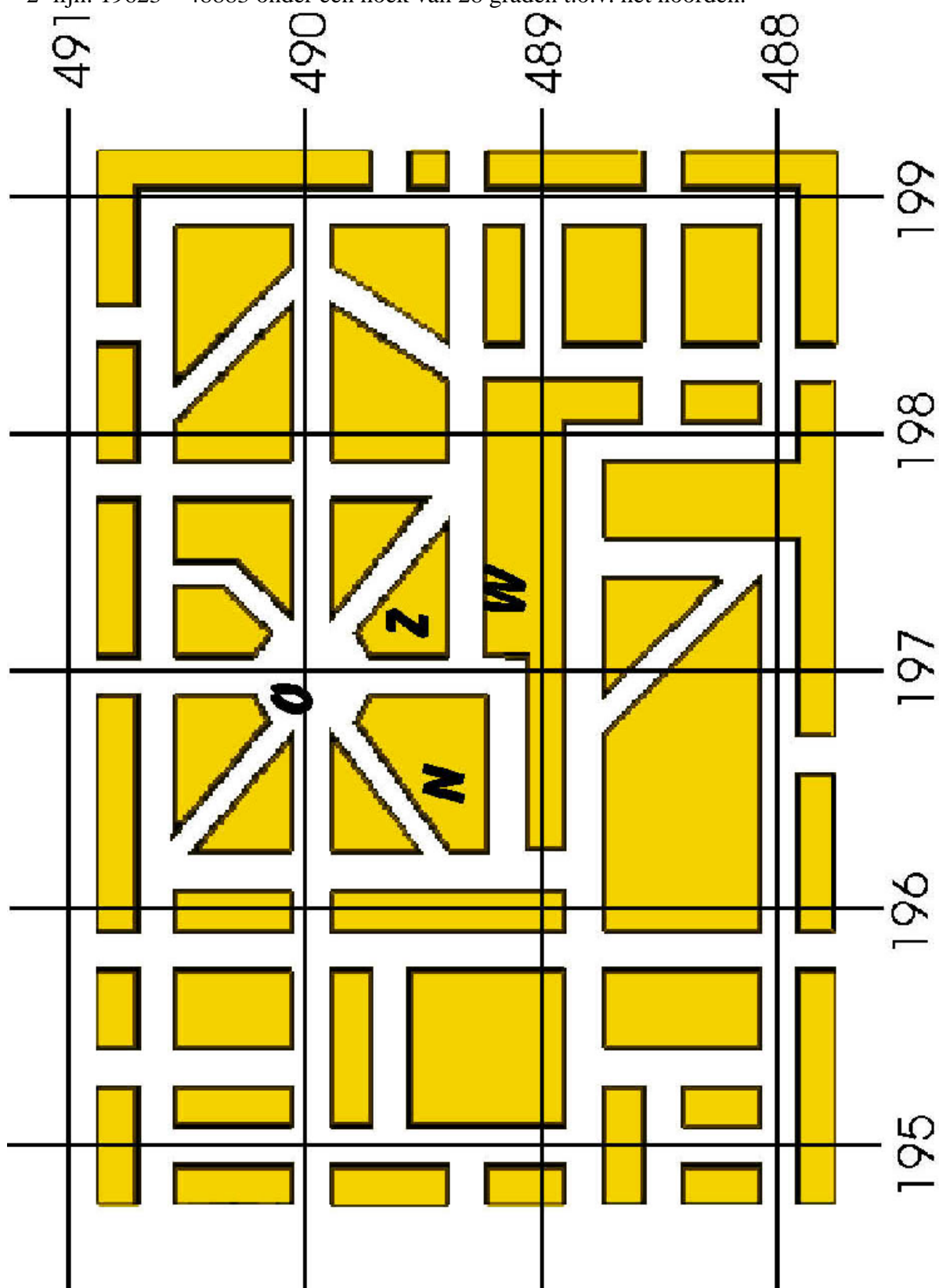
## Kruispeiling

**Maak een kruispeiling, met de volgende drie coördinaten en graden.**

Het snijpunt van de twee lijnen valt samen met de letter, die aangeeft welke windrichting je op moet.

1° lijn: 19653 – 49064 en 19830 – 48782

2° lijn: 19623 – 48883 onder een hoek van 28 graden t.o.v. het noorden.



Schaal 1 : 25000

# Post: B2

## **Codeer-lint:**

Volg de opdracht die automatisch verschijnt, als je de materialen juist gebruikt.  
Let op: je hebt alle materialen nodig...

# Post: B3

## Het noorden bepalen ‘s nachts.

Behalve met een kompas kan je ook met behulp van de maan en een zogenaamd maankompas uitvinden waar het noorden ligt.

### **Opdracht:**

Ga naar het zuiden toe.

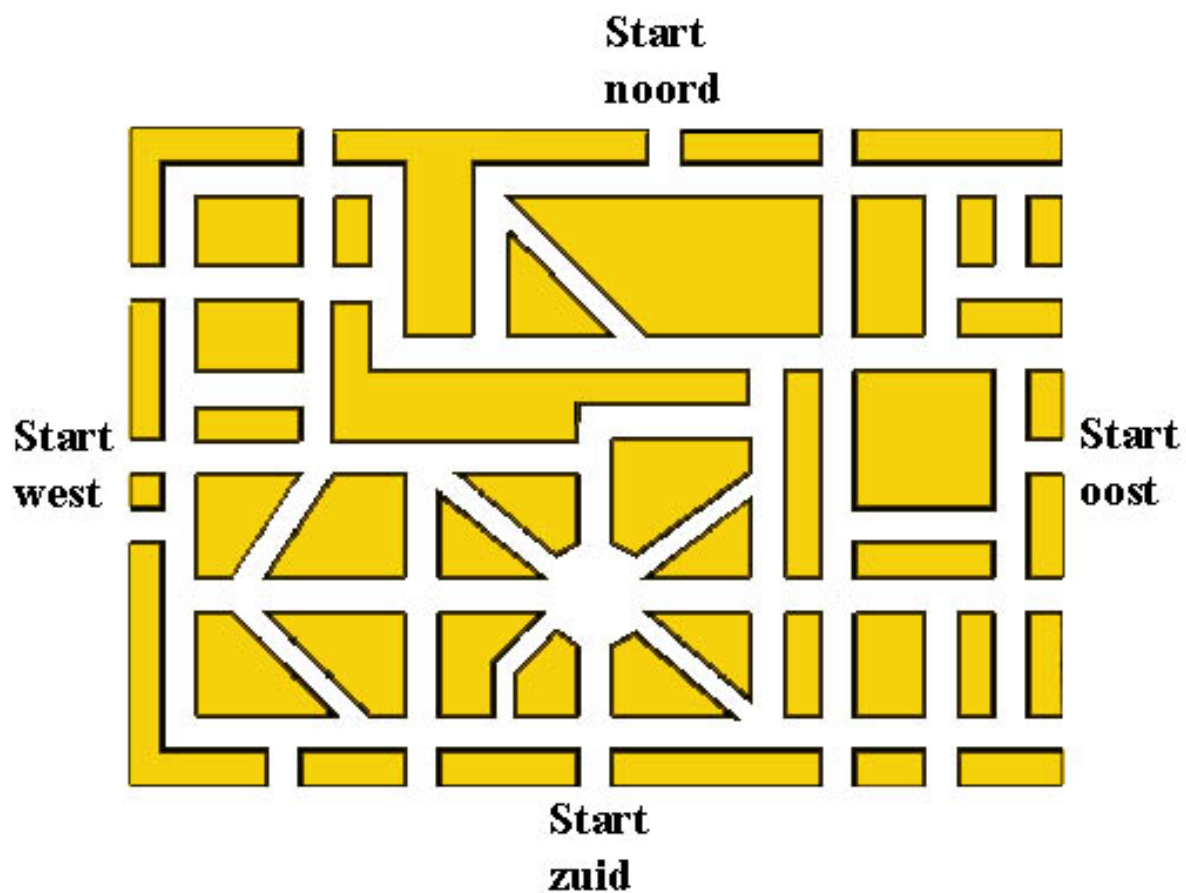
### **LET OP:**

Het noorden is bij deze opdracht niet gelijk aan het werkelijke noorden.

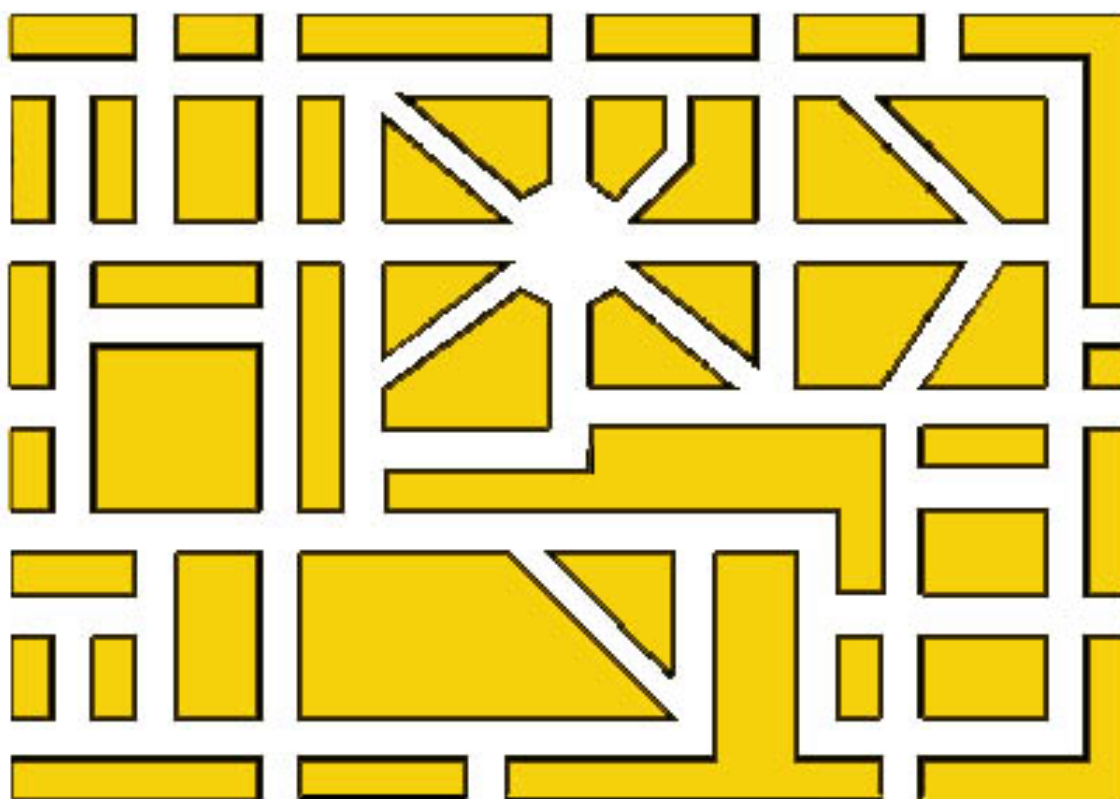
Neem aan dat het 2 uur 's nachts is en richt je op de fictieve maan die hier ergens hangt. Het is laatste kwartier (dat wil zeggen dat de linkerkant van de maan verlicht is).



# Post: B4

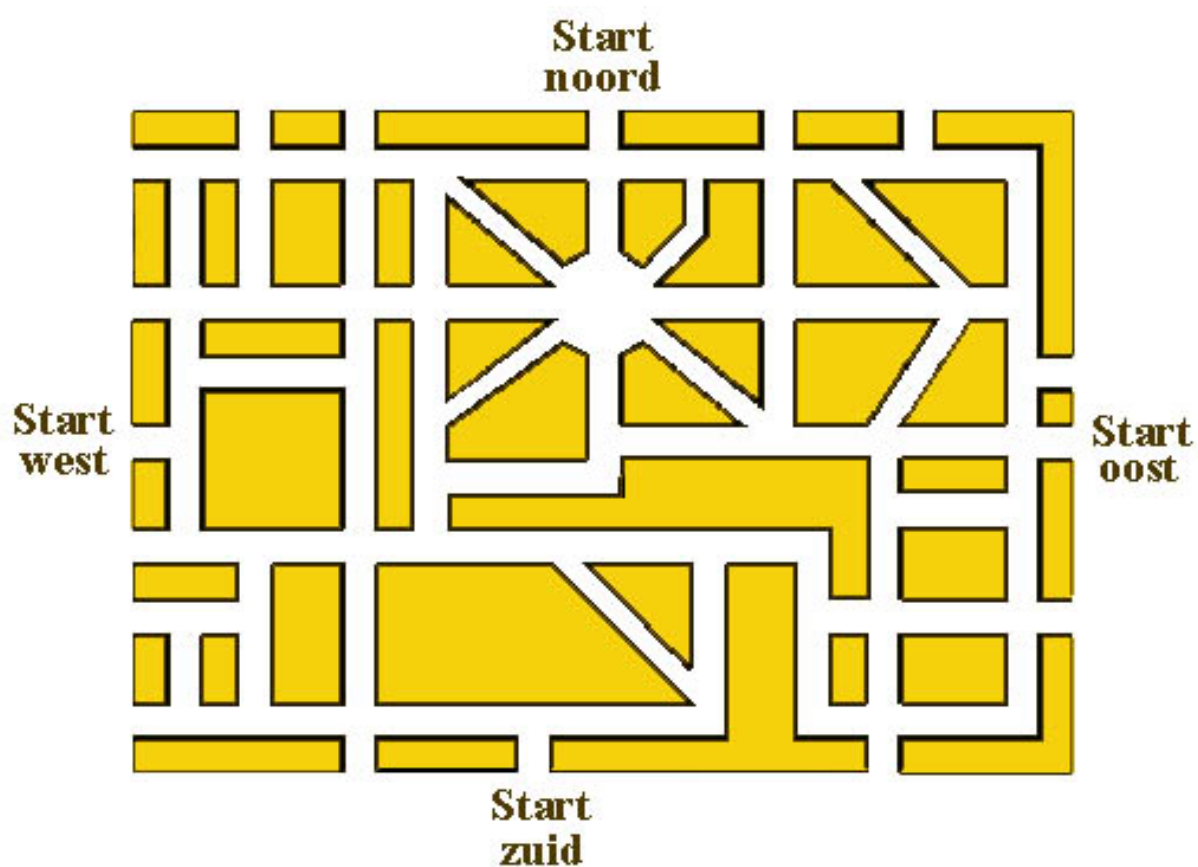


## Post: B5



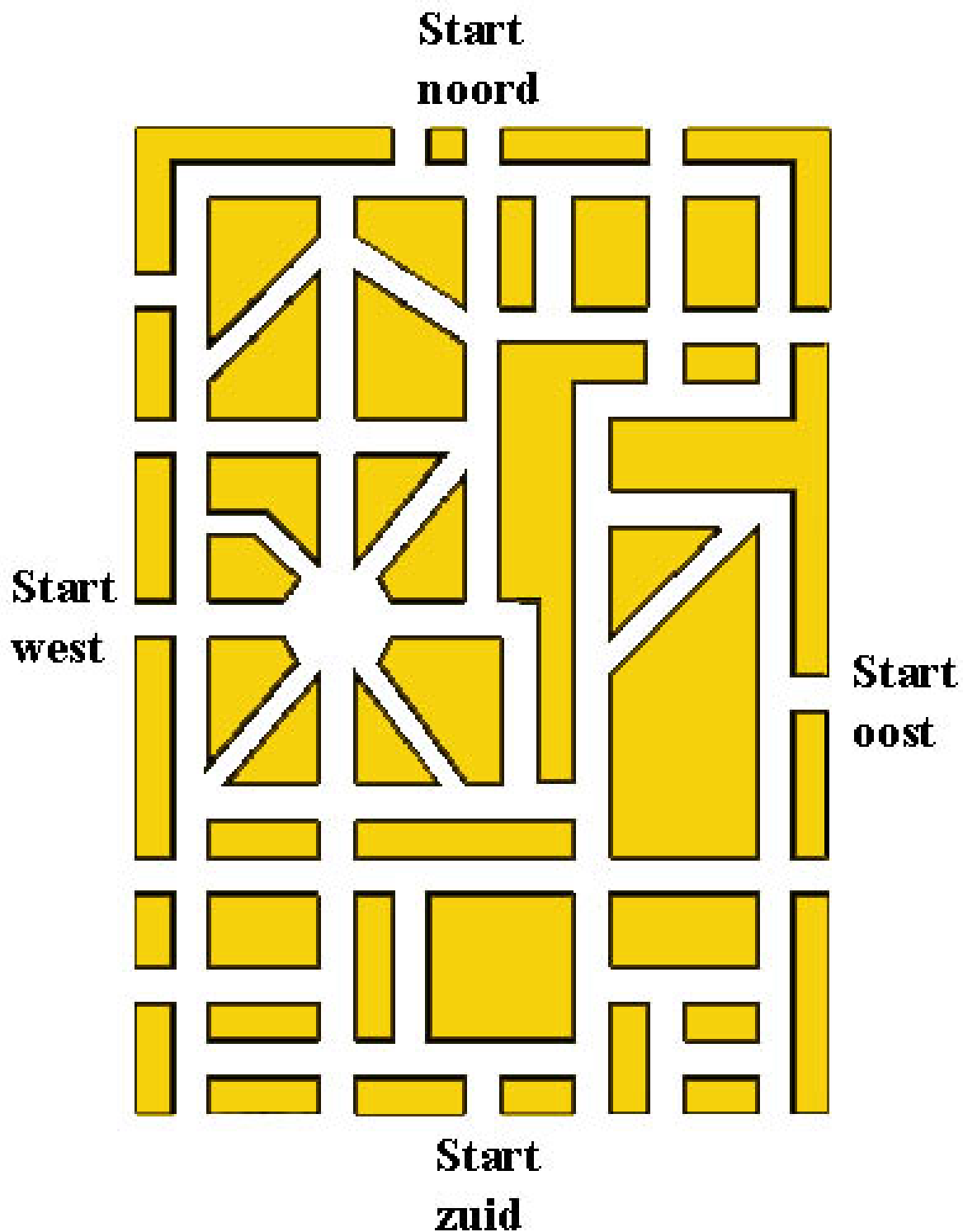
**Start  
hier!**

# Post: C1



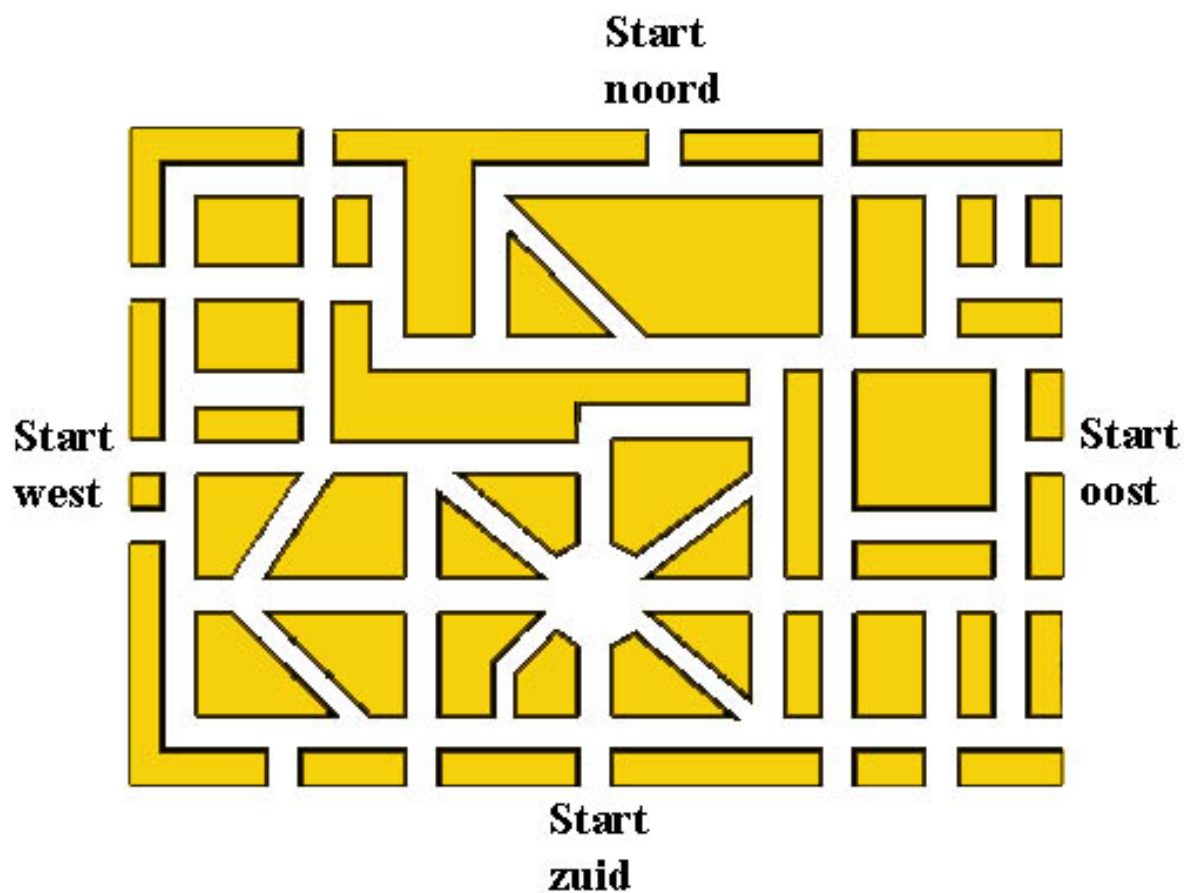
Zie bijbehorende opgave.

## Post: C2



Zie bijbehorende opgave.

## Post: C3



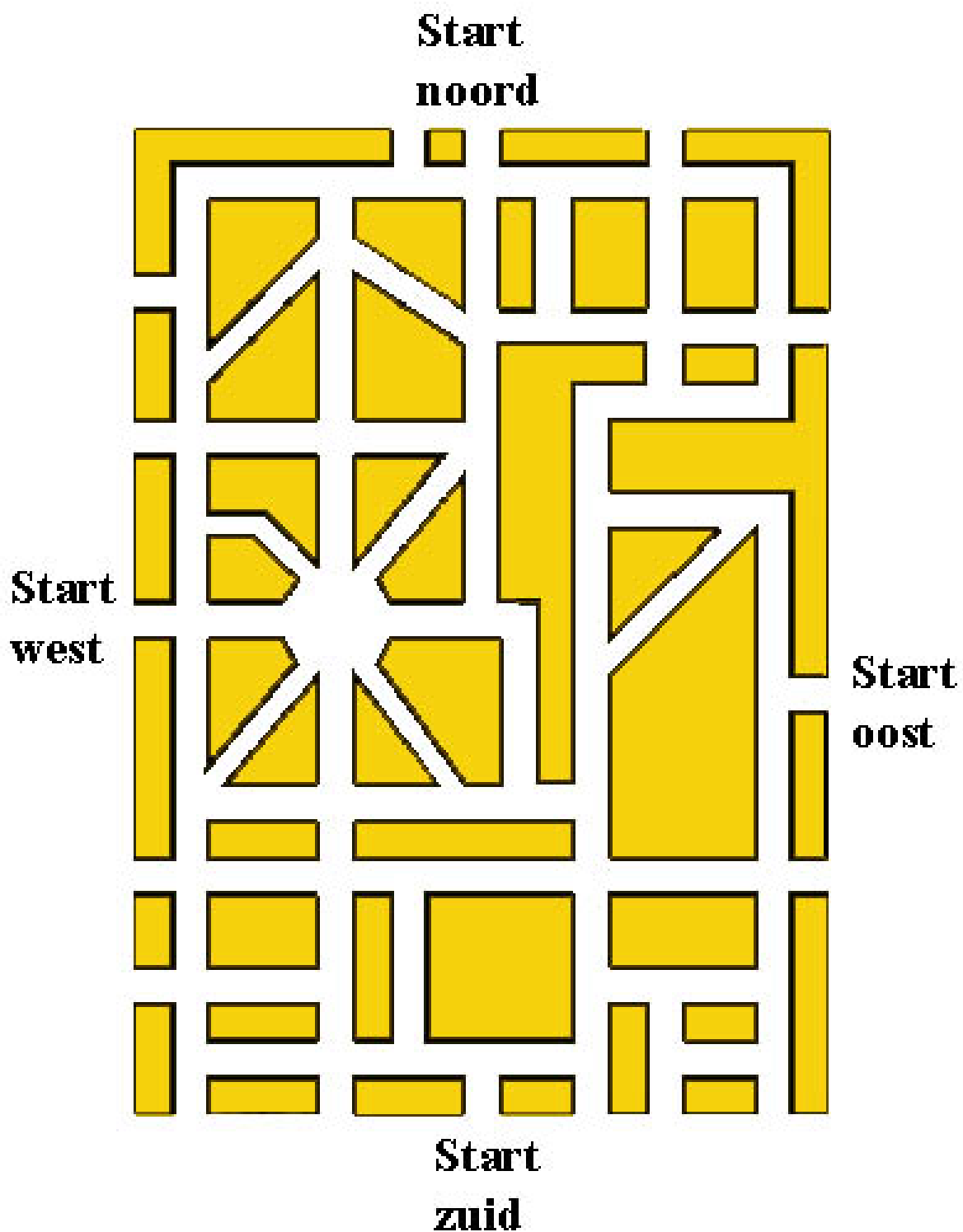
## **Post: C4**

**Je zit verkeerd!**

**Ga naar het oosten toe om de  
route weer op te pikken**

**Geheimschrift.**

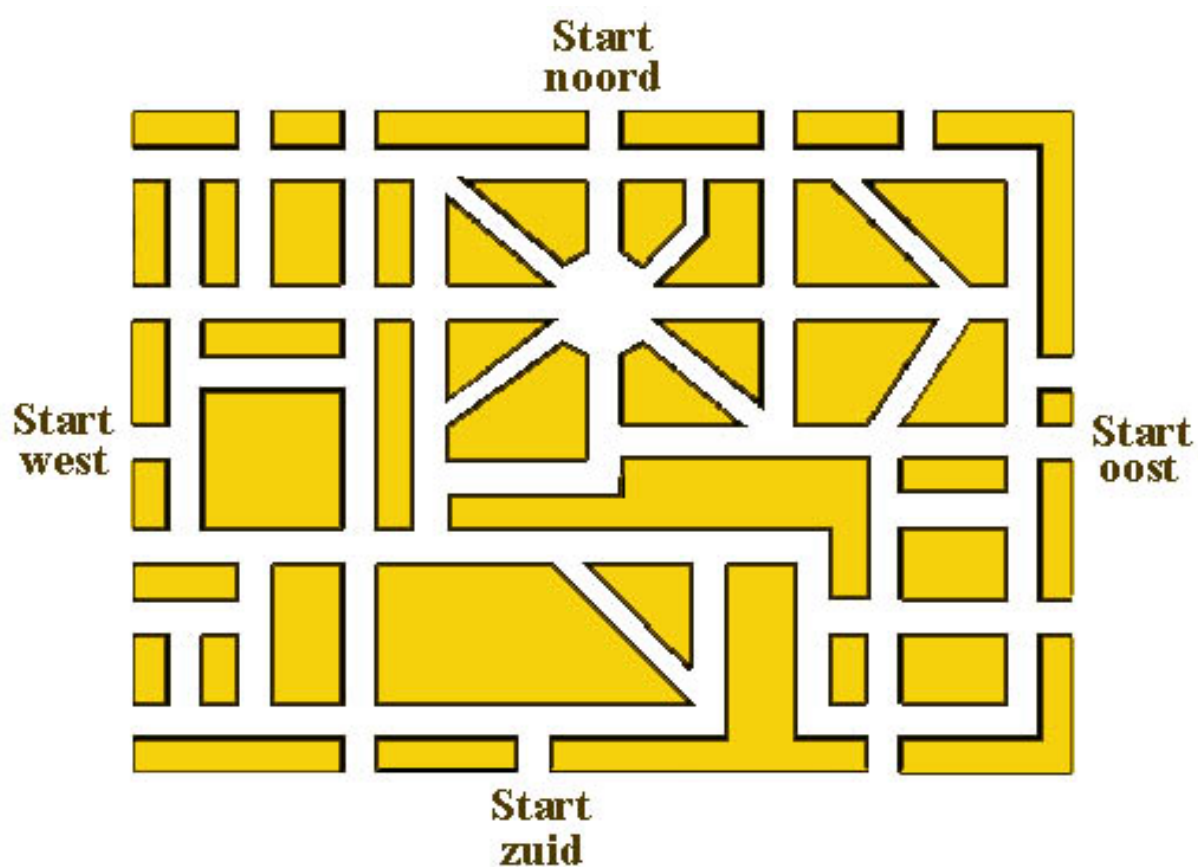
# Post: D1



Zie bijbehorende opgave.



# Post: D2



**Zie bijbehorende opgave.**

# Post: D3

## Het noorden bepalen.

Behalve met een kompas kan je ook met behulp van de zon en je horloge uitvinden waar het noorden ligt.

Het zuiden bepaal je door de kleine wijzer op de zon te richten. Het zuiden ligt op de deellijn van de kleinste hoek tussen de kleine wijzer en de 12 op je horloge.

### Opdracht:

Ga naar het oosten toe.

### LET OP:

Bepaal eerst het noorden, dit is bij deze opdracht niet gelijk aan het werkelijke noorden. Dus het oosten is ook niet gelijk aan het werkelijke oosten.

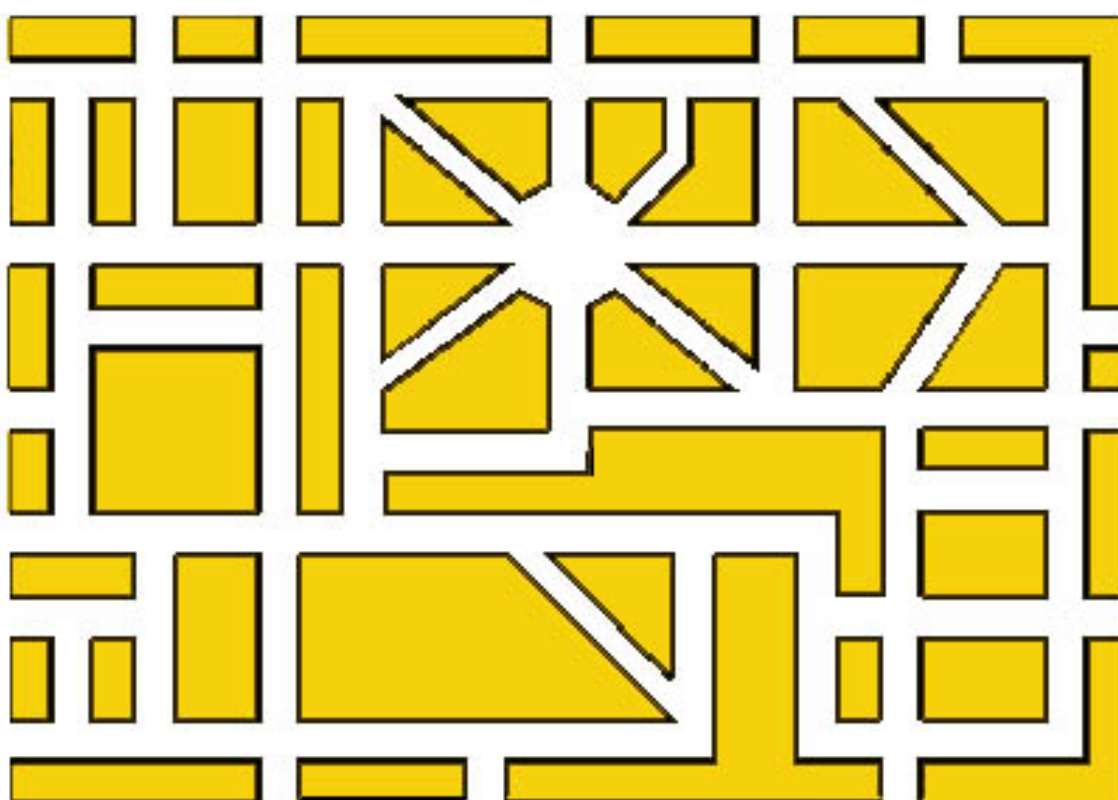
Neem aan dat het 3 uur 's middags is en richt je op de fictieve zon die hier ergens hangt (dus niet de echte zon).

# Post: D4

## Knopen route:

Volg de route aan de hand van de knopen: rechtdoor is een knoop, linksaf is twee knopen en rechtsaf is drie knopen.

Begin bij “Start” De windstreek waar je uitkomt, daar moet je naar toe.



**Start  
hier!**

# Post: D5

## **Codeer-lint:**

Volg de opdracht die automatisch verschijnt, als je de materialen juist gebruikt.  
Let op: je hebt alle materialen nodig...

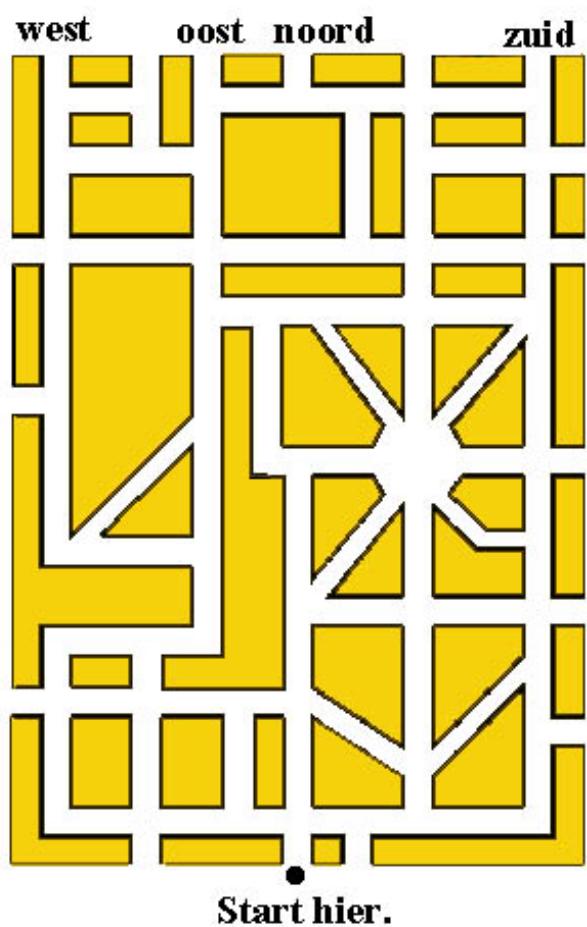
## **Post: E1**

**Je zit verkeerd!  
Ga naar het noorden toe om  
de route weer op te pikken**

# Post: E2

## Oleaat.

Volg het oleaat, begin bij Start. De windstreek waar je uitkomt, daar moet je naar toe.



(schaal 1:25000)



**Het oleaat: van A naar B.**  
(schaal 1: 50000)

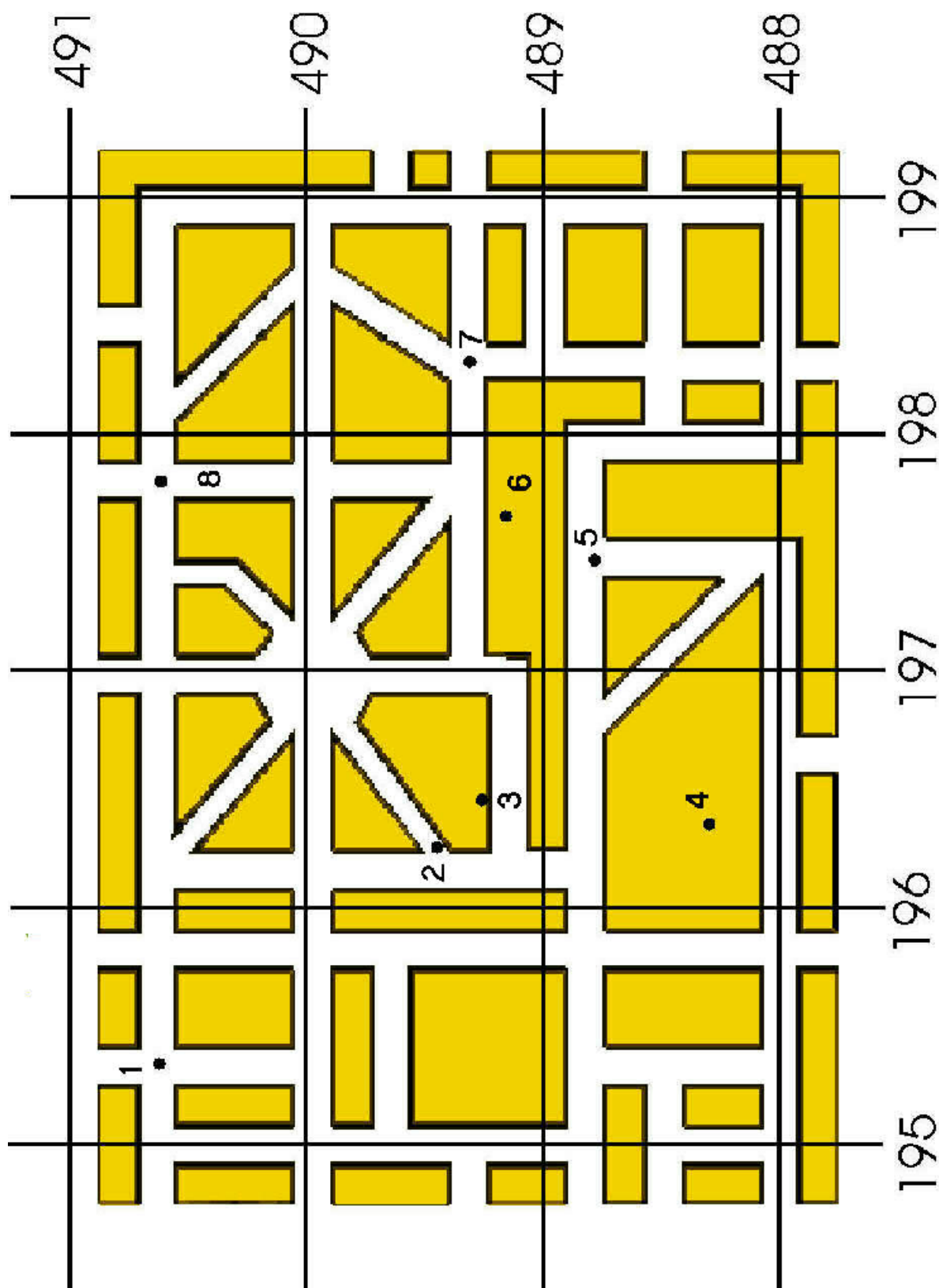
# Post: E3

## Geheimschrift.

Los onderstaand geheimschrift op. Deze vertelt waar welke richting je moet gaan.  
Succes.

..- .-.. ..    .-.-. .    -.. .. -    -.-. -.-. . -..    ... . -.-. -  
-.-. .-.-. -.-. . .-.. -.-. .. -    .-.-. . . -    .-.-. .    -.. ..-  
-.. ..- -    .-.-. .    -.. . -.-. ...    -.. .    -.-. -.-. . -.. .  
-.-. ..- -.. -    -.-. .-.-.    .-.-. .. -.-.-. .. -    .- .-.. ..    .-.-. .  
-.-. . -    .-.-. .    .-.. ..-.-.    -.. ..-.-.    ... . -  
-.-. -.-. .. - . -    .. - .- .- -    .-.-. -.-. .-.. -.-.    .-.-. .  
-.. . -.-. .. !

## Post: E4



Schaal 1 : 25000



**Geheimschrift.**

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.